IAPC-121

MANUAL DE USUARIO



ICOM

CONEXIÓN DE RADIOS

MOVILES ICOM

A INTERNET

SYSCOM

PROGRAMACIÓN Y CONFIGURACIÓN.

Aplicación para los radios ICOM móviles IC-F121S / 221S e IC-F121 / 221, utilizando el software correspondiente para cada modelo de radio. Presentaremos como ejemplo el software CS-F100S, siendo las pantallas muy similares para los otros modelos. Generalmente al abrir el software aparece **LMR** con sus respectivas carpetas desplegadas **(FIGURA 1)**, abriendo la carpeta **MEMORY CH** con dos clic en la misma o un clic en el símbolo (+) a la izquierda respectiva **(FIGURA 2)**, seleccionamos la opción **FREE** con un clic llegando a la pantalla de la **FIGURA 3,** donde se programarán primero las frecuencias de transmisión, recepción y tonos para finalmente colocar la función de **LOCK-OUT** como **BUSY** mostrado en la **FIGURA 4**.

Nota: Para la programación de los otros modelos de Radios con los software correspondientes considere los mismos pasos a seguir.

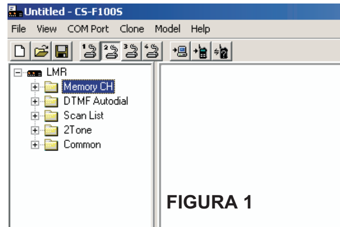


FIGURA 1

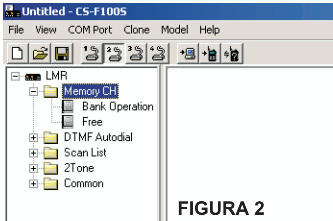


FIGURA 2

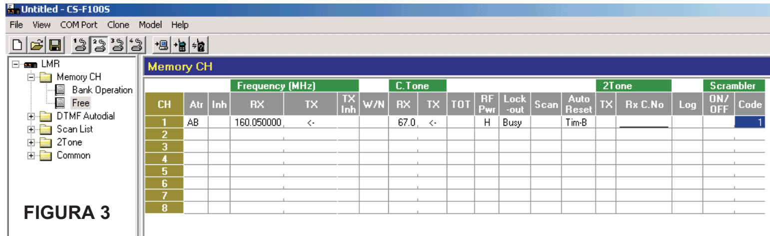
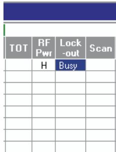


FIGURA 3



Sobre la carpeta **COMMON** dándole doble clic **(FIGURA 5)** desplegamos las opciones mostradas en la **FIGURA 6** para elegir **SET MODE** y dentro de la cual para fines prácticos le damos al parámetro de ajuste **SQL LEVEL** un nivel de 70.

FIGURA 4

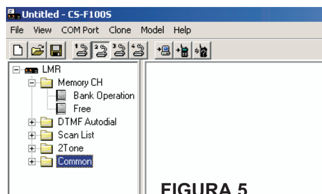


FIGURA 5

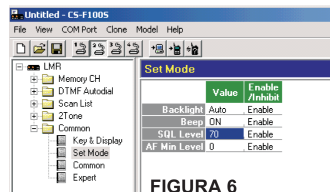


FIGURA 6

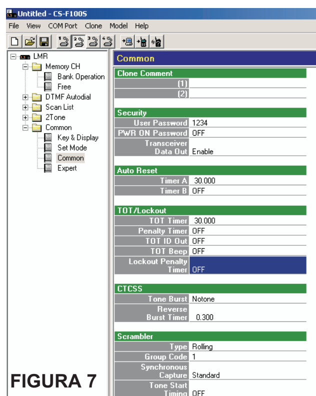


FIGURA 7

Dentro de la misma carpeta de **COMMON** seleccionamos esta vez la opción **COMMON** para que dentro de la sección **TOT / LOCKOUT** se asegure colocar en **OFF** los parámetros: **PENALTY TIMER, TOT ID OUT, TOT BEEP** y **LOCKOUT PENALTY TIMER** como se muestra en la **FIGURA 7**.

Nuevamente en esta misma carpeta de **COMMON** seleccionamos ahora la opción **EXPERT (FIGURA 8)** y en la sección **RX EXO** hay que habilitar la función **RX EXO** a **ON** y dentro de la sección **EPTT / FTSW** la función **SELECT** se programa como **EPTT**.

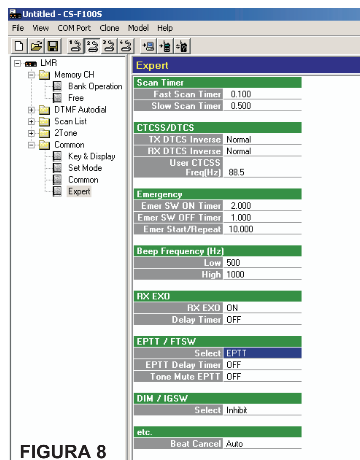


FIGURA 8

MODIFICACIÓN EN LA TARJETA DEL RADIO MÓVIL ICOM.
Se debe unir con soldadura los puntos del AFO, como se muestra en la **FIGURA 9**.

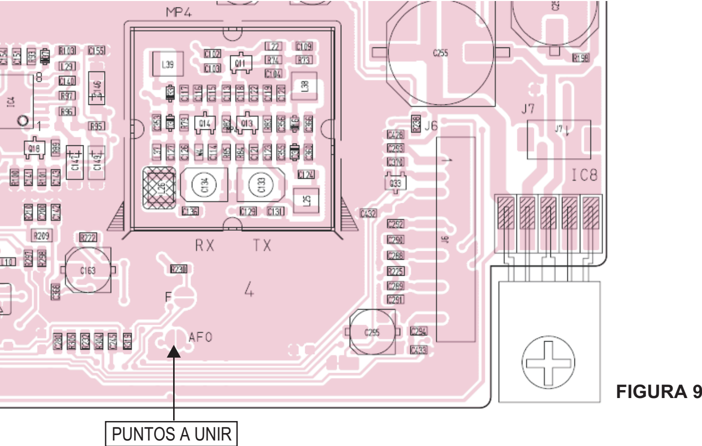


FIGURA 9

CONFIGURACIÓN DE LOS NIVELES DE AUDIO EN LA COMPUTADORA.
Desde el BOTÓN INICIO elegimos PANEL DE CONTROL **(FIGURA 10)**, donde seleccionamos el parámetro DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO.

DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO

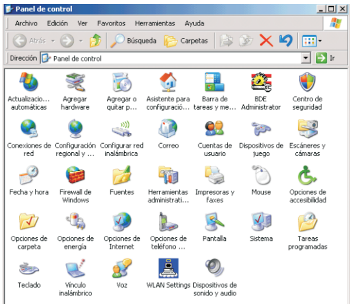


FIGURA 10

Aparece la pantalla PROPIEDADES DE DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO donde seleccionamos PROPIEDADES AVANZADAS como se indica en la **FIGURA 11**.

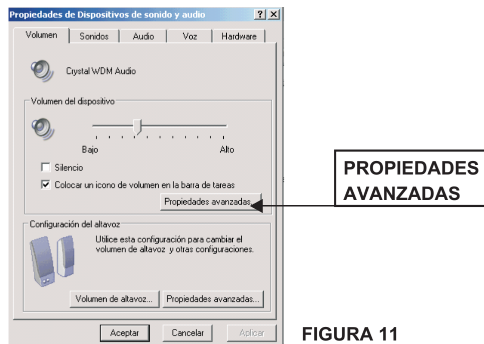


FIGURA 11

En la pantalla de VOLUMEN GENERAL **(FIGURA 12)** donde ajustaremos para fines prácticos el VOLUMEN GENERAL a un nivel medio y el MICRÓFONO al máximo nivel y cerramos esta ventana.

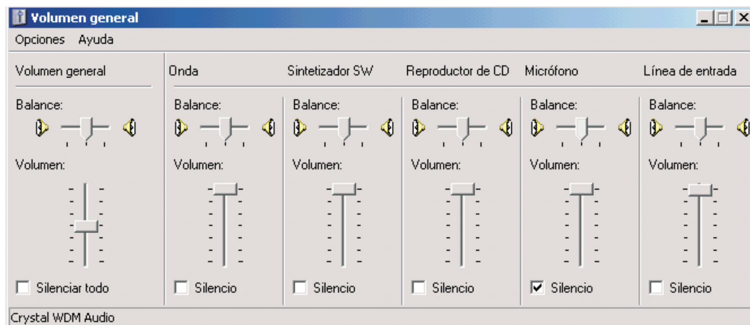
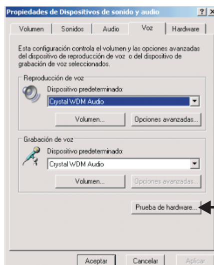


FIGURA 12



PRUEBA DE HARDWARE

FIGURA 13

Regresando a la pantalla PROPIEDADES DE DISPOSITIVOS DE SONIDO Y AUDIO seleccionamos la pestaña VOZ **(FIGURA 13)**, donde seleccionamos el parámetro PRUEBA DE HARDWARE para revisar la tarjeta de sonido de la computadora, apareciendo la pantalla que se muestra en la **FIGURA 14** y seleccionamos SIGUIENTE.

PRUEBA DE MICRÓFONO

En esta pantalla **(FIGURA 14)** vamos a comprobar los niveles de audio de la computadora conectando la interfaz IAPC-7100 (PC MICRÓFONO) del radio esclavo a la entrada de la tarjeta de sonido (MICRÓFONO) en la computadora y hablando por un radio de enlace, al radio esclavo observamos el nivel de audio sobre la barra vertical que tiene el icono del micrófono, siguiendo las instrucciones que aparecen en la pantalla. Haga clic en SIGUIENTE> cuando haya terminado la prueba del micrófono, continuando con las instrucciones de la misma manera para la PRUEBA DE LOS ALTAVOCES y después finalizar.



FIGURA 14

NOTA: Puede utilizar un micrófono para computadora para realizar las pruebas en caso que no quiera utilizar el radio esclavo.

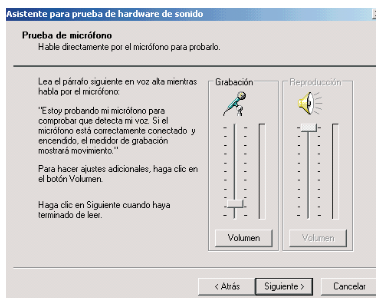


FIGURA 15

AJUSTES DE AUDIO EN LA COMPUTADORA Y RADIO ESCLAVO.

En la interfaz hay dos conectores PC MICRÓFONO y PC BOCINAS, primero solo conectaremos el conector PC MICRÓFONO, el conector PC BOCINAS lo dejaremos pendiente.

EN ESTOS AJUSTES EJECUTAMOS EL SOFTWARE SKYPE (http://www.skype.com).

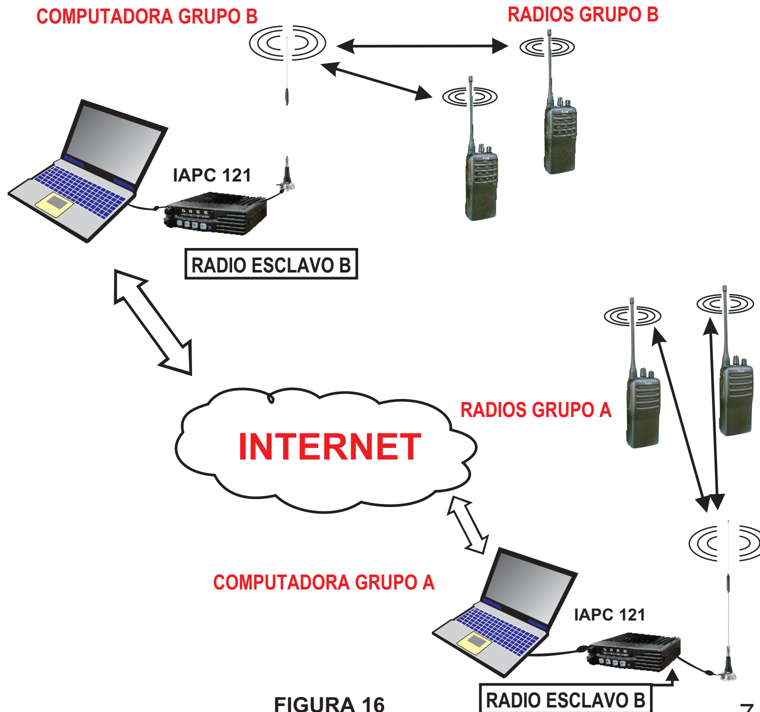


FIGURA 16

PASO UNO

TRANSMISIÓN EN EL GRUPO A.

Primero el RADIO DEL GRUPO A es el que inicia la transmisión.
En el RADIO ESCLAVO A colocaremos el potenciómetro de volumen en una posición media, este es el nivel de audio que ingresaremos a la COMPUTADORA GRUPO A, en este caso se buscará la mejor posición del potenciómetro de volumen del RADIO ESCLAVO A para que en la COMPUTADORA GRUPO B reciba sin que se sature el audio, en caso que reciba con el audio saturado, se deberá disminuir el nivel de volumen en el RADIO ESCLAVO A.

PASO DOS

RECEPCIÓN EN GRUPO B

Ya que nos aseguramos que recibe el audio en las bocinas de la COMPUTADORA GRUPO B, conectamos la interfaz (PC BOCINAS) a la tarjeta de audio de la COMPUTADORA GRUPO B para escuchar ahora en el radio enlace a través del RADIO ESCLAVO B, si al conectar el RADIO ESCLAVO B no recibe el audio, se deberá incrementar el nivel de volumen de la COMPUTADORA GRUPO B para que el RADIO ESCLAVO B pueda recibir y transmitir.
Después invertimos los pasos, PASO UNO PARA TRANSMISIÓN EN GRUPO B, PASO DOS PARA RECEPCIÓN EN GRUPO A.

Este folleto fue desarrollado en el departamento de ingeniería de Sistemas y Servicios de Comunicación, S.A. de C.V.
Para cualquier aclaración o duda comuníquese:

En Mexico (01) 800-711-6270
Internacional (52) (614) 415-2525
www.syscom.com.mx